

鸿蒙SDK开发者指南

项目创建

(1) 启动DevEco Studio。点击 DevEco Studio 菜单栏中的 File，然后点击 `New->NewProject`，按提示选择EmptyAbility

(2) 然后点击 Next，再按提示输入项目名称，包名以及应用位置，注意Language选择JAVA，目前SDK支持Java语言。选择您的应用所需的机型。如果您不能确定自己的需要，只需选择 `Phone and Tablet`。然后点击 Finish。

SDK集成

WzHarmony SDK 能够使开发者准确快速的获取用户的位置信息。根据以下步骤，便可以得到用户的经纬度坐标。

第一步、准备工作

1. 从官方网站按照需求下载开发包并解压。

解压后，可以在目录中找到wz_hmos_sdk_release的har文件，请您将har 文件添加到您当前工程主 `module`（一般为entry目录）中的libs目录下。

2. 在build.gradle是引入har.

```
implementation files("libs/wz_hmos_sdk_release.har")
```

3. 申请appkey:

通过官网<https://lohub.newwayz.com/>，注册账号，并申请应用，应用审核通过后，可获取相应accesskey

第二步、SDK初始化

1. 在config.json中添加权限

```
"reqPermissions": [  
  {  
    "reason": "用于网络请求",  
    "name": "ohos.permission.INTERNET"  
  },  
  {  
    "reason": "获取wifi列表",  
    "name": "ohos.permission.GET_WIFI_INFO"  
  },  
  {  
    "reason": "用于定位",  
    "name": "ohos.permission.LOCATION"  
  },  
  {  
    "reason": "设置wifi",  
    "name": "ohos.permission.SET_WIFI_INFO"  
  },  
  {
```

```

    "reason": "发现蓝牙",
    "name": "ohos.permission.DISCOVER_BLUETOOTH"
  },
  {
    "reason": "用于管理蓝牙",
    "name": "ohos.permission.MANAGE_BLUETOOTH"
  },
  {
    "name": "ohos.permission.USE_BLUETOOTH"
  },
  {
    "reason": "用于获取基站",
    "name": "ohos.permission.GET_TELEPHONY_STATE"
  },
  {
    "name": "ohos.permission.GET_DISTRIBUTED_DEVICE_INFO"
  },
  {
    "name": "ohos.permission.KEEP_BACKGROUND_RUNNING"
  },
  {
    "name": "ohos.permission.DISTRIBUTED_DATASYNC"
  },
  {
    "name": "ohos.permission.GET_BUNDLE_INFO"
  }
]

```

第三步、SDK调用

1. 配置参数

```

private void initLocationClient() {
    option = new WzLocationClientOption();
    // 回调间隔
    option.setInterval(5000);
    option.setOnceLocate(true);
    option.setAccessKey("");
}

```

2. 初始化

配置完相关参数后需初始化数据

```

private WzLocationClient client;
private WzLocationClientOption option;
private Text text;

@Override
public void onStart(Intent intent) {
    super.onStart(intent);
    super.setUIContent(ResourceTable.Layout_ability_location);
    .....
    client = new WzLocationClient(this.getContext(), option);
    .....
}

```

3. 启动定位

```
client.startLocationImp(LocationAbility.this);
```

4. 获取定位回调

onLocationReceived将在获取到位置后回调

```
@Override
public void onLocationReceived(WzLocation location) {
    WzLocation包含坐标
}
```

onLocationError将在定位失败时回调

```
@Override
public void onLocationError(WzException exception) {
    WzException包含了定位失败的信息
}
```

注意事项

1. 如果您打包时开启了混淆建议在混淆规则中保留SDK 在proguard-rules.pro添加:

```
-keep class com.wayz.location.** {*; }
-dontwarn com.wayz.location.**
```